

CURRICULUM VITAE, David Lindecrantz 1977–

Kontaktuppgifter

David Lindecrantz
Eldaregatan 12A
413 15 Göteborg

0704 78 78 51
david.lindecrantz@gmail.com
<http://lindecrantz.com>

Om mig

Jag är en arkitekt, designer och programmerare som får kickar av att analysera och begripliggöra komplexa system och bygga intressanta koncept och produkter i skärningspunkten mellan människan och ny teknologi.

Min främsta styrka är att min förmåga att ta mig an nya problem i nya miljöer förutsättningslöst, och med antagandet att jag kommer göra ett väl utfört arbete och lära mig något intressant på vägen.

Arbetslivserfarenhet

1998- Frilanskonsult

Jag har sedan 1998 frilansat inom formgivning, konceptutveckling, programmering, mediaproduktion, visualisering & utbildning med främst reklambyråer och arkitektkontor som kunder.

2011-2012 Kvarnström Arkitektkontor, Göteborg Arkitekt.

2008 Wingårdhs Arkitektkontor, Göteborg Arkitekt, praktiktjänst.

2004-2005 e.On, Malmö

Konsult, informations- & gränssnittsdesign, verktygsutvecklare, databasprogrammerare (SAP och Windows).

2003-2004 IDG Media, Stockholm

Skribent och fotograf på Player1, en tidskrift om spel och relaterad nördkultur.

2000-2003 ACNE, Stockholm

Formgivare, speldesigner, programmerare och copywriter på ACNE:s *Netbaby World*.

1999-2000 Lightyears Integral Communications, Stockholm

Formgivare, informationsdesigner och programmerare, främst av kommunikationsmaterial för Ericsson.

1998-1999 Exigo Network Solutions, Stockholm

Formgivare av kampanj- och shoppingsajter åt bl.a Nokia & Microsoft.

1997-1998 Magazine, Stockholm

Formgivare och programmerare av webbtidningar åt bl.a CAP&Design, Ericsson och Microsoft.

1996-1997 Bockstenskolan, Varberg

Lärarpraktikant på låg- och mellanstadium; svenska, matematik & datorkunskap.

Utbildning

2005-2012 Chalmers Tekniska Högskola, Arkitekturinstitutionen, Göteborg
Masterexamen i arkitektur, 300p.

2009-2010 Czech Technical University, Arkitekturfakulteten, Prag
Mastersprogrammet i arkitektur, 60p.

1996-1997 Ljud & Bildskolan, Varberg
Intranetutvecklare, 30p.

1994-1996 Peder Skrivares Gymnasium, Varberg
Naturvetenskapliga programmet.

Kompetenser

Gå till min portfoliosida för att se en del av detta omsatt i praktik: <http://lindecrantz.com>

Arkitektur

- Analys och formgivning på projekt i alla skalor, i både akademisk och praktisk miljö
- Grym på presentationsteknik och visualisering
- Gillar att bygga modeller
- Behärskar de flesta ritprogram och dokumentationstekniker

Mjukvarudesign & programmering

- Växte upp med datorer man var tvungen att programmera för att ha kul med
- Teoretisk kunskap och praktisk erfarenhet av C, Objective-C, C#, C++, Java, JavaScript, Visual Basic, Lingo, Python, Ruby, LISP, PHP och assembler för 6510, 65816, Z80 & ARM (med flera!)
- Erfarenhet som både lead och ensam programmerare på projekt som använder och integrerar web, iOS/ Cocoa, Unity3D, OpenGL, SQL, Oracle, SAP, Flash/Shockwave (med mera!)

Grafisk design och mediaproduktion

- Livslång kärlek till grafisk design, både som praktiskt hantverk och dess teori och historia
- Mästare på Photoshop, Illustrator, After Effects och InDesign
- Nära nog mästare på Cinema 4D, Premiere Pro, Final Cut och Ableton Live
- Älskar kameror (för både stillbilder och rörlig bild)

Språk

- Svenska (modersmål)
- Engelska (flytande)
- Tyska (grundläggande)

Undervisning

- Tycker om att dela med mig av mina kunskaper, och har gjort det i flera professionella sammanhang:
 - Jag har hållt föreläsningar om SketchUp och Rhino på Chalmers, HDK och flera stora arkitektkontor
 - Jag har handlett arkitekturelever på Chalmers i olika projektkurser sedan 2009
 - Jag har skrivit två läroböcker om SketchUp för WITU AB (ett specialistförlag för CAD-litteratur)